

MODULE 6 PROGRAMMEREN	119
TOTAALOVERZICHT.....	120
BEGRIPPENLIJST.....	121
LES 23 HOE WERKT EEN COMPUTER?	123
HANDLEIDING LEERKRACHT	124
23.1 BIJLAGE WERKBLAD BINAIRE GETALLEN	128
23.2 BIJLAGE ANTWOORDEN COMPUTEROPDRACHTEN	129
LES 24 WAT IS PROGRAMMEREN?.....	133
HANDLEIDING LEERKRACHT	134
24.1 BIJLAGE ANTWOORDEN COMPUTEROPDRACHTEN	140
LES 25 WERKEN MET HTML EN CSS.....	145
HANDLEIDING LEERKRACHT	146
25.1 BIJLAGE UITLEG HTML EN CSS	149
25.2 BIJLAGE LESKAART HTML EN CSS (COMPUTER)	153
25.3 BIJLAGE LESKAART HTML EN CSS (TABLET)	159
LES 26 PROGRAMMEREN MET SCRATCH.....	165
HANDLEIDING LEERKRACHT	166
26.1 BIJLAGE AFBEELDING WILLY W. WINKELRUPS	169
26.2 BIJLAGE LESKAART SCRATCH	170

